

Model odpowiedzi

William Szekspir, *Hamlet*. Sprawdzian ze znajomości lektury. Grupa B

Nr	Odpowiedzi	Punktacja
1.	F, F, P, F, P, F	0–3 punkty 3 pkt za 6 poprawnych odpowiedzi 2 pkt za 5 poprawnych odpowiedzi 1 pkt za 4 poprawne odpowiedzi
2.	np. Hamlet w pozornym szaleństwie odrzuca miłość Ofelii, szydzi z niej, nakazuje, aby zamknęła się w klasztorze.	0–1 punkt
	np. Brat i ojciec ostrzegli Ofelię, że uczucia księcia będą słabe i nietrwałe; radzili, by ograniczyła z nim kontakty. Ofelia poszła za ich radą.	0–1 punkt
3.	B	0–1 punkt
4.	A	0–1 punkt
5.	np. motyw bezwzględnej walki o władzę; stosunki na dworze królewskim, służalczość dworzan; hipokryzja, populizm władzy; motyw degeneracji człowieka przez władzę; bezkarność władcy	0–2 punkty 1 pkt za każdy właściwy argument, maks. 2 pkt
6.	Ofelia – narzeczona Klaudiusz – brat ojca / ojczym / mąż matki Horacjo – przyjaciel Gertruda – matka	0–2 punkty 2 pkt za 4 dobre odpowiedzi 1 pkt za 2–3 dobre odpowiedzi
7.	<i>buntownik, pesymista, marzyciel, idealista, wyalienowany, humanista</i>	0–1 punkt 1 pkt za podkreślenie 5–6 właściwych cech 0 pkt za podkreślenie złej cechy
	np. <i>buntownik</i> – nie zgadza się na sytuację panującą w kraju, potępia postępowanie matki i ojczyma <i>wyalienowany</i> – czuje się niezrozumiany; nie potrafi nawiązać głębszych relacji, ucieka od ludzi <i>idealista</i> – żyje w świecie idei, nie potrafi poradzić sobie z faktem, że życie wygląda zupełnie inaczej	0–2 punkty 1 pkt za każde właściwe uzasadnienie wybranej cechy, maks. 2 pkt

8.	a) Ofelia	0–1 punkt
	b) Hamlet	0–1 punkt
	c) np. Hamlet udaje szaleńca. / Hamlet nie ufa nikomu, każdego podejrzewa o spisek.	0–1 punkt
9.	a) noc, mury zamkowe	0–1 punkt
	b) np. Ojciec żąda, aby Hamlet zemścił się na jego zabójcy.	0–1 punkt
10.	np. ustawiczne wahanie, rozterki – monologi Hamleta dotyczące natury świata, człowieka, natury dobra i zła, refleksje ujęte w monologu „Być albo nie być”; niezdolność do podjęcia decyzji – Hamlet kilka razy miał możliwość zabicia Klaudiusza, ale wciąż zwlekał i usprawiedliwiał się okolicznościami	0–2 punkty 1 pkt za każdy właściwy argument, maks. 2 pkt
11.	np. Laertes ginie w pojedynku z Hamletem, zraniony szpadą, której szpic sam zatrął.	0–1 punkt
	np. Gertruda wypija zatrute wino.	0–1 punkt
	np. Klaudiusz zostaje przebity przez Hamleta zatrutą szpadą.	0–1 punkt
12.	a) księżę Norwegii	0–1 punkt
	b) np. Fortynbras dokonuje napaści na Danię. Każe pochować Hamleta jak rycerza. Po śmierci Klaudiusza i Hamleta przejmuje władzę w Danii.	0–1 punkt
13.	np. Hamlet potrzebuje czasu na podjęcie decyzji (czy wykona żądanie ojca). / Nie jest traktowany przez innych poważnie i dzięki temu może widzieć więcej, obserwować innych bohaterów.	0–1 punkt
14.	a) Hamlet	0–1 punkt
	b) Gertruda	0–1 punkt
	c) Poloniusz	0–1 punkt
15.	D	0–1 punkt
RAZEM		31 punktów