

Celem gry jest przyporządkowanie podanych na kartach nazw wydarzeń oraz pojęć do właściwego schematu, a następnie uszeregowanie ich według kryterium ważności i wklejenie do odpowiednich krater.

Celem gry jest przyporządkowanie podanych na kartach nazw wydarzeń oraz pojęć do właściwego schematu, a następnie uszeregowanie ich według kryterium ważności i wklejenie do odpowiednich krater.

Celem gry jest przyporządkowanie podanych na kartach nazw wydarzeń oraz pojęć do właściwego schematu, a następnie uszeregowanie ich według kryterium ważności i wklejenie do odpowiednich krater.

Celem gry jest przyporządkowanie podanych na kartach nazw wydarzeń oraz pojęć do właściwego schematu, a następnie uszeregowanie ich według kryterium ważności i wklejenie do odpowiednich krater.

Celem gry jest przyporządkowanie podanych na kartach nazw wydarzeń oraz pojęć do właściwego schematu, a następnie uszeregowanie ich według kryterium ważności i wklejenie do odpowiednich krater.

Celem gry jest przyporządkowanie podanych na kartach nazw wydarzeń oraz pojęć do właściwego schematu, a następnie uszeregowanie ich według kryterium ważności i wklejenie do odpowiednich krater.

Celem gry jest przyporządkowanie podanych na kartach nazw wydarzeń oraz pojęć do właściwego schematu, a następnie uszeregowanie ich według kryterium ważności i wklejenie do odpowiednich krater.